

キャラクター名 タルコフスカヤ りん	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族		レベル	1
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-1
国籍	性別	ボクっこの女の子	年齢
			12
クラブ	部	クラス	6年3組
経緯	野心		
好き	お洒落、カメラ		
嫌い	肉、買い食い		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 20
学力	12		12	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	8	2	10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 サバイバルナイフ			射撃0 威力1 物理ガード 安定性3 攻撃に対するガードをすることでアウルの使用に使用できる ショーの決定時に30の割合で30の出たものになる
2 グレートソード			射撃0 威力3 クリティカル1 武器を使って命中判定大成功した時威力が1点上昇
3 打刀			射撃1 威力1 精度2 命中判定をする時達成値が2点上昇
4 シルバーリング			装甲1 魔法制限
5 タバコ			アウル2点回復 孤独の変調を受ける
6 酒			アウル2点回復 眠気の変調を受ける

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	生存訓練	石火	飛燕	錬気
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 支援	
生命力の限界値授業レベルがける5上昇	生命力の限界値授業レベルがける5上昇	自分の攻撃が成功したときにアウルを1点消費する度その攻撃のダメージが2点上昇、攻撃の目標が天使やその眷属だった場合その攻撃ダメージが2点ではなく6点上昇。(授業レベル以上のアウルを消費することはできない)	命中判定使用できるコストを消費するとその達成値を現在の速度分だけ上昇することができるこの効果は一体の戦闘で授業レベルプラス1まで使用できる	戦闘中に使用できる 指定能力判定に成功すると一ラウンドの開始時にアウル1点獲得しそのラウンド命中判定の達成値が授業レベルがける2点上昇	

授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	社交界	委員会			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐				
終了フェイスデータのリセットのタイミングで自分の政治力の判定値たすコミュレベル2以下のアイテムを維持できるようになる	政治力の修正値がコミュレベルのかける2上昇する				

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5