

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	57
冒険者Lv	12	経歴	魔獣に襲われたことがある		
経験点	360		投獄されたことがある 妖精と友達だった		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	6	-6	9	1
体	12	敏捷度	10	3		18	3
		筋力	5	9		26 + 2	4
心	13	生命力	6	6		24	4
		知力	8	9		30 + 2	5
		精神力	11	10		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2	ウォーリーダー	2
スカウト	1		
レンジャー	12		
エンハンサー	2		
バード	3		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
韋駄天	3142 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
かぼう	1B36 p		p
防具習熟S/盾	1B32 p		p
鉄壁	1B30 p		p
ガーディアン	1B29 p		p
足さばき	1B29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ語(生まれ)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
レジスタンス	
モラル	
バークメール	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
マナダウン	
バインドアビリティ	
神速の構え	
強靱なる丈陣・精定	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイトスーツアーマー+1			24	-3	10
盾 ホプライトシールド+1			15		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	-3 19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
魔法の発動体加工																	
ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
加工: 戦旗槍																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ -3	19

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
40

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめき眼鏡
首	
背中	サーマルマント
右手	剛力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	知力の腕輪

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
用心棒: 5 マリア: 5	□□□□⑤
棄児。マフィアに拾われ、恩義に報いるため用心棒として使える。	□□□□⑩
組長に子供ができてからは主にその護衛が仕事だった。	□□□□⑮
組長が死亡し、跡目争いが起きた際も、命を懸けて二代目を守る覚悟を示した。	□□□□㉔
しかし、当の二代目はこれを拒否。	□□□□㉔
「僕には、この仕事は向いてないよ。どこか山奥で畑でも耕すさ	□□□□㉔
君も、もう自分の人生を生きていい。こんなロクデナシに付き合わないでさ	□□□□㉔
ああ、でも。偶に会いに来てくれると、うれしいかな」	□□□□㉔

