キャラクター名
ターニャ・ガルシィ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	愛読書を持ち歩いている（いた）		
経験点	510		かつて大嫌いだったものが今は大好き		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	13		32 + 2	5
		敏捷度	5	7		23 + 1	4
体	4	筋力	7	9		20	3
		生命力	9	1		14	2
心	6	知力	7	5		18	3
		精神力	10	8		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マギテック	6		
スカウト	9		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
精密射撃	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
ストロングブラッド		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	14	13

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルバレル 射程50m、装填2、ダメージ+4（通常弾：＊＊）	2H	20		2d+ 16	10	16											
魔法のデリンジャー 射程10m、装填2 （通常弾：＊＊）	1H	1	1	2d+ 17	10	12											
魔法のデリンジャー 射程10m、装填2 （通常弾：＊＊） 魔法の武器加工＋10000G	1H	1	1	2d+ 17	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2 （通常弾：＊＊） 魔法の武器加工＋10000G	1H	1	1	2d+ 17	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2 （通常弾：＊＊）	1H	1	1	2d+ 17	10	12											
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 15	10	13	3										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品		説明
頭	ディスプレザーガジェット：ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1
耳	マギスフィア+1	OP：〈クリティカルバレット〉〈エフェクトバレット〉
顔	黒の眼帯	外してから1分(6R)の間、「知覚：魔法」となる
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目+1
背中	マギスフィア(大)	OP：〈ヒーリングバレット〉〈クイックローダー〉〈ソリッドバレット〉
右手	器用腕輪	
腰	マギスフィア(中)	OP：〈ターゲットサイト〉〈ショットガンバレット〉
足	バレットポーチ	弾丸24発分収納可能(通常*12 銀*8 活性*4)
その他	敏捷指輪	

装備品		説明
左手	器用指輪	

その他メモ

一般技能：兵士(5) 墓守(3) 物乞い(2)

―少女に、特筆した経歴はない。
生まれてから、親に会う前に対死霊を専門とする軍に引き取られ、命無きモノを殺す術を手とり足取り教え込まれた。
―少女に、特出した才能はない。
銃を扱う力…魔導機術だけは、ある程度扱う事が出来た。ガンは嫌いだったが、これしか戦う方法がなかった。
―少女には、夢があった。
数多の国の絶景が描かれた本を、常に持ち歩いていた。いつかは自分も、沢山の風景を見てみたい……
―ある日、少女の日常が変化した。
兵士として従軍していた日々が、突然終わった。
その日、自分を含めた10数人が軍から除隊処分を受け、突然自由になった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ターニャ・ガルシィ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
3点魔晶石x7	○□□○□□
5点魔晶石x4	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
器用腕輪x2	○□□○□□
器用指輪x2	○□□○□□
敏捷指輪x2	○□□○□□
シルバーストーンx10	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸(12発)x5	○□□○□□
銀の弾丸x12	○□□○□□
活性弾(12発)	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□
マギスフィア大	○□□○□□
	○□□○□□
OP：レベル１x2	○□□○□□
OP：レベル2x4	○□□○□□
OP：レベル3	○□□○□□
OP：レベル4x2	○□□○□□
OP：レベル5	○□□○□□
OP:レベル6	○□□○□□
	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
耳栓	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x2	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□
★使用した物	○□□○□□
5点石	○□□○□□
指輪x3	○□□○□□

バレットスリンガー売却	○□□○□□
弾丸(12発)	○□□○□□
ジェザイル売却	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□