キャラクター名
アポストロ・ポストモーテン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	裏切られたことがある		
経験点	460		一定期間の記憶がない		
			恥ずかしい二つ名を持っている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	3		20	3
		敏捷度	11	8		28 + 2	5
体	5	筋力	4	4		13	2
		生命力	5	2		12	2
心	12	知力	4	5		21 + 1	3
		精神力	8	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/ル=ロウド	9		
レンジャー	5		
セージ	3		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

戦闘特技

治癒適正	2122 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/範囲	227 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄製サイコロ 射程10m、魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	9	12			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔	ル=ロウドの聖印	
首	祈りのアミュレット	HP回復魔法+1
背中		
右手	疾風の腕輪	壊せば敏捷+14
腰		
足	韋駄天ブーツ	移動距離+5m、全力移動+15
その他	幸運のお守り	戦利品判定+1

	装備品	説明
左手	知性の指輪	壊せば知性+13

その他メモ

博徒技能 9

さまざまな街を巡り、賭場に入り浸っては荒稼ぎしていく男
稼ぎを種銭を残して全部教会に置いていくので意外と質素な生活
稼いだその日にばら撒くとも言うが
実は経験点は全て戦闘（物理）ではなく戦闘（賭博）だったりとか
本当は自分の通称は嫌だったりする
あくまでも自分の運によって勝ち取ったものしか自分のものにしないというスタンスで
イカサマで勝ち取ったものはギャンブルの勝ちではないとして自分のものにしようとはしない
とはいえツキを引き寄せるためにイカサマを使うことはある

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

アポストロ・ポストモーテン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
使いやすい調理器具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速の火縄壷	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
油x5	○□□○□□
魔晶石（５点）x3	○□□○□□
魔晶石（４点）x4	○□□○□□
魔晶石（８点）x2	○□□○□□
サイコロx2	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 39696 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
キャンプセット	40
称号”無双の博徒”	15
祈りのアミュレット	50
とんがり帽子	50
称号”船上の博徒”	50
鉄製サイコロ	50

名誉点 所持 145 /合計 400