

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	中学生	カヴァー		
	エンジェルハイロウ						
オプション			年齢		性別		
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	31	%	
出自		経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	14
感覚	3	1	0	2		6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0      合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2      残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:			非オーヴァードのエキストラ化					
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:			コスト分のHPで復活					
cl	2							
効果:								
マスヴィジョン	3							
効果:								
光の手	1							
効果:								
氷神の悲しみ	2							
効果:								
コキュートス	3							
効果:								
灼熱の岩	3							
効果:								
クロスバースト	3							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								