キャラクター名
ハウエル・コールリッジ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	5
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	元、男
出生タイプ		**年齢**	30

出自	不明	**運命**	不明	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	0	0	8	38 %
知	9	0	0	9	39 %
敏	9	0	0	9	39 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	44
MP	76
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	マント			1			1		1
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	3	36	3	9	9	0
アーツ									
その他		2	3		3		1		
総計(１)		22 %	3	4 %	39 %	3	11 %	9	1
総計(２)		22 %	3	4 %	39 %	3	11 %	9	1
総計(両)		22 %	3	4 %	39 %	3	11 %	9	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ハウエル・コールリッジ	3/10	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	ＨＰに＋300						
コンヴァージョン	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	ダメージの固定値 ダメージの固定値を 3 につき 1D を 3 につき 1D に変換						
スワップ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1D100ダイスの1の 1D100ダイスの1の位と10の位を好きに選べる						
インセイン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	5ラウンド目より自ターン中2回行動になる、 またターン開始直前にMPが最大値まで回復						
エクリプスコード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	対象の行う（行った）判定の成功率+10% の成功率+10% 1シナリオ3回まで使用可能						
メイキング・ブースター	1/ 1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	命中+0%+攻撃力+2++のブースターを のブースターを のブースターを作成						
エレメントエンハンス	1/ 1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	《エナジーショット エナジーショット》の命中に+2%						
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
スフィア・エレメンタラー	1/5	2x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	エナジーショットの対象を2体まで拡大						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

生命科学の研究者で、昔はアサルトエンジンで研究していたと周囲に言っていますが、
真偽のほどは定かではありません。昔から研究第位一で過ごしており、妻と死別してから
はそれに拍車が掛かったようです。