キャラクター名: ジャン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	(C:6-4) 空腹のあまり失神したことがある		
経験点	2859		(A:5-1) 大きな遺跡を発見したことがある		
			(B:5-3) 大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	3	2	20	3
		敏捷度	9	4		22	3
体	7	筋力	8	1		16	2
		生命力	5			12	2
心	5	知力	11	2		18	3
		精神力	7	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	4		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
射手の体術	2121 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 10	11	7											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 10	11	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 11	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 11	10	7											
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 10	10	7											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 10	10	8											
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 10	10	9	22										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品		説明
頭	帽子	
耳	ﾏｷｽﾌｨｱ小 (ﾋﾙﾊﾞﾚ)	ヒルバレ回復量+1
顔	ﾏｷｽﾌｨｱ小 (ﾀｹﾞｻ)	ターゲットサイト MP-1
首	ﾏｷｽﾌｨｱ小 (ｸｲﾛ)	クイックローダー MP-1
背中	マギスフィア中	
右手	巧みの指輪	器用度+1点 破壊時+13点
腰	ガンベルト	弾丸12発格納
足	バレットポーチ	弾丸24発格納
その他	ガンベルト	弾丸12発格納

装備品		説明
左手	俊足の指輪	敏捷度+1点 破壊時+13点

その他メモ

本名ジャン・レノン
ルキスラ出身。
かつて莫大な借金を背負っていたが、幸運にも大きな遺跡を発見し、その情報を売って完済を果たす。その後、案内した遺跡の中で口封じのために殺されかけるが、その戦闘によって遺跡の防衛システムが発動。相手側は全滅し、ジャンも痛手を負って、技能の一部と遺跡の場所の記憶を失う。遺跡の独占を狙う組織側に、このまま生き残ったことがバレると家族に危害が及ぶため、生き別れてダーレスブルグに流れてきた。

「‥おかしいな、ここにはヴァ〇タンやリー〇は居ないのか‥？」
遺跡によって変わってしまったのは自分ではなく、世界の方かも知れないと思いながら。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
下着x3	○□□○□□
普段着	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
保存食（１週間分）x2	○□□○□□
弾丸（12発：ガン用）x8	○□□○□□
矢（12本：ボウ用）x3	○□□○□□
魔晶石（1点）x28	○□□○□□
魔晶石（2点）x13	○□□○□□
魔晶石（3点）x11	○□□○□□
フード付きロングマント	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□

所持金 11656 G

預金・借金 -1000 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 160 /合計 160