キャラクター名
ヘラ ・ニーチェ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17
出自	純血種	**運命**	正義
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	16	0	0	16	51 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	26
MP	48
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	2	37	3	10	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		18 %	0	2 %	37 %	5	10 %	7	2
総計(2)		18 %	0	2 %	37 %	3	10 %	7	2
総計(両)		18 %	0	2 %	37 %	5	10 %	7	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト						
ドレインライフ	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可						
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							