キャラクター名: ゼル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-42000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	9		25	4
		敏捷度	4	12		24	4
体	12	筋力	10	9		31	5
		生命力	10	14		36	6
心	8	知力	5	5		18	3
		精神力	9	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
シューター	6		
マギテック	6		
スカウト	3		
セージ	3		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	10	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	オーダーメイドアーマー		20		12
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	13	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	12

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 12

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

戦闘特技

タフネス	2122p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
なぎ払い	3146p		p
頑強	218 p		p
命中強化	2124p		p
かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

武器
ケラウノス/ソードモード
2h両 必筋30 魔動機文明技術で作られたとされる大剣
破砕振動 機械に対してクリティカルし、C値を10とする

ケラウノス/バスターモード
補助動作でソードと変形可能
1弾撃つと装填しても6R射てなくなる。（休冷時間が1分必要）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟