

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 シャロット (再計算用)

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	13
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	21	24	14	15	15
ボーナス	3	3	7	8	4	5	5
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	3	3	7	11	5	8	6

HP	94
MP	135
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイマギア	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	理知の宝玉								
能力値			3	0	7	0	8	12	8
スキル	フェイス：ダグデモア							+2	
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)			3	0	7	7	8	14	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5	ファミリア		5	+ 2 d
エネミー識別	11	2		13	+ 2 d
アイテム鑑定	11	2		13	+ 2 d
魔術判定	11	2		13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0  
 最大重量： 9  
 所持金： -2600  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： <水>魔法攻撃ダメージに+[SL*4]								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔法判定に+1d								
マイスター：魔術判定	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔法判定に+1d								
マリッド・ストリーム	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 1点でもダメ入ったら対象の回避判定にラウンド終了まで-1D。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	-	-	-	
効果： キャリバーの入手								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 使い魔をSL体取得。								
ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ	-	自身	-	1/シリオ	
効果： 【HP】を[CL*10]点回復								
カリキュレイト	1	-	インシアブ	-	自身	-	1/シーン	
効果： インシアブポロセスにメインポロセスを行う。使用後行動済みになる。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	-	-	
効果： "単体"魔法を"範囲 (SL×2) 体"に変更								
ポイズネスミスト	1	4	マイナー	-	自身	-	-	
効果： 水ダメに+[SL*2]、毒(1)を付与								
	1							
効果：								
ダブルキャスト	1	15	メジャー	-	自身	-	SL/シリオ	
効果： メジャーの魔術を2つ使用。同じ魔術、別の対象も可								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： [2d+5]の<水>魔法ダメージ。ダメで[放心]付与。クリでダイスロール増加								

所持品

