

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	学者	性別	まだ決めてない	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	記憶喪失		
経験点	0		義理の父親が冒険者 命を救われた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	8			15	2
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	6			13	2
心	9	知力	12			21	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フェトル	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		7	0	3
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能		合計値	0	3

[illegible][illegible][illegible]

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳	聖印				
顔					
首	カゲール				
背中					
右手			左手		
腰					
足					
その他					

<div> <div> その他メモ </div> <div> 自動失敗 </div> </div>	
<p>幼い時、毒殺用に血液採取されていた。ある時、失血の為にかけたがドワーフに助けられた。失血のショックの為に記憶喪失になる。そのドワーフが父親代わりに育ててくれた。</p> <p>冒険者になるのを反対されていたが、2年かけて説得して念願の冒険者になる</p>	<div> <div>チェック</div> <div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ </div> <div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ </div> <div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ </div> <div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ </div> <div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ </div> <div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ </div> <div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉫ </div> </div>