キャラクター名
海道　一馬

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	ビジネスマン	カヴァー	ビジネスマン
オプショナル		年齢	32	性別	男性
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	1			3
精神	2	1	0			3
社会	4	0	1			5

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識： 歴史			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
嵐の海域						1 セットアップ そのラウンドの間、対象が行なうあらゆる判定のダイスに-3個する
蒼の守り手						2 オート 対象が受ける（予定の）HPダメージを-[Lv×4]する。
有利なる島		0				3 マイナー ダイス+Lv個
先導の帆						4 メジャー 対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を＋［Lv×2］

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神城早月	P 連帯感	N 憐憫		
海道愛梨	P 慈愛	N 不安		
海道優梨	P 純愛	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
絶望の領域	3	4	セットアップ	視界	シーン	自動	ピュア	
効果 :領域内に因子をばらまき、絶対的に有利な状況を生むエフェクト。 そのラウンドの間、対象が行なうあらゆる判定のダイスに-３個する。 このエフェクトは１シナリオにLv回まで使用できる。								
隆起する大地	5	2	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果 :巨大な壁を作り出し、周囲の人間を護るエフェクト。 対象にHPダメージが適用される直前に使用する。 対象が受ける（予定の）HPダメージを-[Lv×4]する。 このエフェクトは１ラウンドに１回まで使用できる。								
絶対の空間	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： メインプロセス中オルクスのエフェクトを使用する際、ダイス+Lv個								
導きの華	5	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果 :領域を調節することで、他者の行動を阻害しそうな要素を省くエフェクト。 対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を＋［LV×２］する。 ただし、購入判定には効果を発揮しない。								
世界樹の葉	3	5	メジャー	自動	単体	自動		
効果 :自身の因子を対象に宿し、傷を癒すエフェクト。 対象の戦闘不能を回復し、HPを1まで回復させる。 ただし、対象の侵食率は５点まで上昇する。 また、非オーヴァードは、オーヴァードに覚醒する可能性がある。 このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
力場の形成	3	3	セットアップ	自動	単体			
効果： 攻撃能力を増加させる領域を形成するエフェクト。 そのラウンドの間、対象の行うあらゆる攻撃の攻撃力を＋［LV×２］する。								
ジャミング	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果 :領域内の物体を操り、対象の攻撃を阻害するエフェクト。 対象が判定を行う直前に使用する。 その判定のダイスを−LV個する。 このエフェクトは１ラウンドに１回まで使用できる。								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果 :対象の行動を助けるように、領域を変化させるエフェクト。 対象が判定のダイスを振った直後に使用できる。 対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。 このエフェクトは対象が判定を行なっている最中にも使用できる。 このエフェクトは１回の判定につき１回まで使用でき、 １シナリオにLv回まで使用できる。								
復讐の領域	1	4d10	オート	視界	シーン	自動	120	
効果 :傷をリンクさせるエフェクト。 あなたにHPダメージを適用した直後に使用する。 そのHPダメージを与えたキャラクターを対象とする。 対象はあなたが受けたHPダメージと同じだけ、HPダメージを受ける。 あなたがカバーリングした場合、このエフェクトは使用できない。 このエフェクトは１シーンに１回まで使用できる。								
不可視の領域	2		メジャー	至近	効果参照	自身		
効果 :特定の領域を隠蔽するエフェクト。隠蔽された領域は目に見えてはいても知覚はされない。あなたは最大で［Lv×1000］平方メートルの場所を隠蔽できる。もし誰かが隠蔽してる領域を見つけようとした場合、〈知覚〉同士による対決を行うこと。								
地獄耳	1		メジャー	至近	自身			
効果 :領域を広範囲に拡大し、その中で起きているすべての出来事を見聞きするエフェクト。領域内で起きている物事の情報はすべての手の内に入っている。GMは必要と感じたなら、〈RC〉による判定を行わせてもよい。								
効果：								
効果：								

【嵐の海域】　コスト:4　セットアップ　そのラウンドの間、対象が行なうあらゆる判定のダイスに-３個する
【蒼の守り手】 コスト:2　オート　対象が受ける（予定の）HPダメージを-[Lv×4]する。
【有利なる島】　コスト:2　マイナー　ダイス+Lv個
【先導の帆】　コスト:2　メジャー　対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を＋［Lv×２］
【明けの陽】　コスト:5　メジャー　対象の戦闘不能を回復し、HPを1まで回復させる。ただし、対象の侵食率は５点まで上昇する。
5dx　【番犬の牙】　コスト:5　セットアップ　攻撃能力を増加させる領域を形成するエフェクト。
そのラウンドの間、対象の行うあらゆる攻撃の攻撃力を＋［LV×２］する。
【万死の茨】　コスト:4　オート　その判定のダイスを−LV個する
【皆目の樹】　コスト:4　オート　対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する
【呪いの死棘】　コスト:4ｄ10　オート　あなたが受けたHPダメージと同じだけ、HPダメージを受ける