

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	冒険者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	22	25	8	18	8	9
ボーナス	3	7	8	2	6	2	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							
能力値	3	9	9	2	7	3	6

HP	89
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	27	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	鷹の目								
能力値			9	0	9	0	3	16	8
スキル				3	2				
その他									
総計(右)			9	30					
総計(左)					13	13	3	18	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 2 d
トラップ解除	9	1	2	12	+ 2 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
冒険者セット	
ハイHPポーション*2	
ハイMPポーション*2	
ハイMPポーション*3	
毒消し	
セブントブ	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	

現在重量: 11
 最大重量: 22
 所持金: 13945
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
アームズマスタリ: 魔導銃	1		パッシヴ					
効果:	命中判定+1D							
キャリバー	1		アイテム					
効果:	キャリバー取得 ATK: CL+3							
ガンバード	5		アイテム					
効果:	ATKに+[SL*3]							
カリキュイト	1		インジヤ				シーン1回	
効果:	即座に行動する							
エンカレッジ	1	6	インジヤ	20m			シーン1回	
効果:	対象を行動させる。							
デスターゲット	1	6	マイナー					
効果:	敏捷(9)ダメージを上昇							
フェイト	1	4	マイナー					
効果:	リアクションに-1D							
ワイドアタック	1	4	Xジェナー	10m				
効果:	命中+1。エンゲージを対象に。							
ファニング	2	5	Xジェナー	10m				
効果:	SL+1体を対象に。							
ワンコインショット	5	4	ダメージ前					
効果:	物理・魔法防御を-15							
バレットマーク	1		ワンコインショット					
効果:	防御-15を継続							
スティール	1	3	ダメージ後				リアリ1回	
効果:	アイテムを盗む							
ドレッジムーブ	1	2	リアクション					
効果:	回避判定に+[SL+2] (3)							

所属: イグニスアヴィス

CL1
 種族スキル オールラウンド 筋力 器用 感知
 ライフパス リムーブトラップ
 一般スキル ファインドトラップ
 メインシーフ インタラプト ワイドアタック パタフライダンス
 ガンスリ キャリバー ワンコインショット

