

キャラクター名  
クー・フーリン

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	アルスターの大英雄	カヴァー	ケルト神話
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	81
肉体	2		0	18		20	行動値	51
感覚	4		0	11		15	(非装備時)	51
精神	1		0	20		21	戦闘移動	56
社会	1		0	4		5	全力移動	112

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	20		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赫き剣	5	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 血液から白兵戦用の武器を製作するエフェクト。形状はあなたの思いのままである。使用時に[LV×2]以下の任意のHPを消費する。そのシンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。種別: 白兵 技能: 白兵 命中: 0 攻撃力: +[消費したHP] +2 ガード値: 0 射程: 至近								
鮮血の一撃	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 流した血を使って、思わぬところから攻撃を行うエフェクト。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを+[LV+1]個する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを2点失う。								
血族	10	1	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: 血を精密にコントロールし、より高度な力を発揮するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+LVする。								
ブラッドコントロール	5	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 血液をコントロールすることによって、より正確な動きを行うエフェクト。そのメインプロセス中に行うブラム=ストーカーのエフェクトの判定ダイスを+LV個する。								
ブラッドバーン	3	4	Xジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 全身の血液をエネルギーに変えて攻撃するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×4]する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを5点失う。								
蝕む赤	5							
効果: 血液を敵の体内に撃ち込み、内部から破壊するエフェクト。射撃攻撃を行う。この攻撃が命中した場合、対象にバッドステータスの邪毒を与える。邪毒のランクはLVとする。								
始祖の血統	5							
効果: より大量の血を攻撃に付与するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV×2]個する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時にあなたはHPを3点失う。								
破壊の血	5							
効果: 血液の中にエネルギーを注ぎ込み、《赫き剣》の効果を上乗せするエフェクト。このエフェクトは《赫き剣》と組み合わせで使用する。《赫き剣》で作成する武器の攻撃力+[LV×2]、ガード値に+3する。このエフェクトを使用すると、あなたはHPを2点失う。								
赤河の支配者	3							
効果: 血液の流れをコントロールし、血を失わないようにするエフェクト。あなたへのHPダメージが算出された直後に使用する。あなたが受ける(予定の)ダメージを-[1D+LV×2]点する。								
カスタマイズ	3							
効果: 武器を最も攻撃に適した形に変えるエフェクト。あなたの手に馴染むように武器が変形する。それは世界でひとつだけのあなた専用の武器だ。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
クリスタライズ	3							
効果: 攻撃を当てた場所から、対象を結晶化させて凍くエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV+3]し、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
ペネトレイト	1							
効果: 武器の形状を変化させ、貫通力を高めるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-1個する。								
魂の錬成	3							
効果: みずからの魂を物質変換で作り上げるエフェクト。あなたが戦闘不能となった時に使用する。あなたは戦闘不能を回復し、HPを[LV×10]まで回復する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								

サーヴァント解説  
通常攻撃手段  
槍(突き) 攻撃力+25 20dx+20@7  
槍(三段突き) 装甲無効 攻撃力+35 25dx+20@7  
槍(薙ぎ払い) 邪毒lv5 攻撃力+20 30dx+20@7  
回避 20dx+20@7

固有スキル  
・戦闘続行A  
効果: シナリオ中に2回まで死亡を回避できる。その際にはHPを30点まで回復する。  
コスト: マスターの侵食率を10点上昇。  
・矢避けの加護  
効果: シナリオ中に3回まで対象からの攻撃を完全回避できる。ただし、必中効果のある物に関しては避けれない。  
コスト: マスターの侵食率を5点上昇。  
・仕切り直し  
効果: シナリオ中に3回まで体力を20点回復。状態異常を完全回復する。  
コスト: マスター侵食率を5点上昇。

