

キャラクター名
宮 時雨 (みや しぐれ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	警察官
オプション		年齢	26	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	130
肉体	0	0	1		37	38	行動値	70
感覚	2	1	2		23	28	(非装備時)	70
精神	4	0	0			4	戦闘移動	75
社会	2	0	0			2	全力移動	150

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	20		RC			交渉		
回避	10		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	38r+1				ただ殴る。
		0				
粛清、開始__。	射撃	28r+20	-	8	セットアップ	効果:攻撃力+14 (8)
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス		最大財産P:	4	残り財産P:	
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	
	P	N			
	P	N 嫌悪			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値をLVする(下限値)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、(コンセントレイト:カラマンダー)のように設定して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
巨人の斧	5	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 重力を操作することで、武器の見かけの重量を増大させ、攻撃力を増すエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+〔LV×3〕する。ただし、このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定のダイスを-2個する。								
魔王の理	7	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: 重力のコントロールに長けていることを表すエフェクト。あなたの力は空間を歪め、宇宙の法則さえもかき乱す。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+〔LV×2〕する。								
瞬速の刃	5	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 重力によって操る武器の速度を増大させるエフェクト。重力によって加速された切っ先や銃弾は、音速をはるかに超えて敵に突き刺さる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+〔LV+1〕個する。								
斥力の矢	7	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 斥力を発生させる魔眼を作り、石や釘など小型の物質を弾丸として射出させるエフェクト。そのシートの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。種別:射撃 技能:射撃 命中:-1 攻撃力:+〔LV×2〕 ガード値:- 射程:視界								
ダークマター	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: "魔眼"に意識を集中し、力を操るための準備をするエフェクト。そのメインプロセスの間、バロールのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
ゴズミックインフレーション	5	2	インシアナフ	-	範囲(選択)	-	ピュア	
効果: 空間に満ちるエネルギーを反転させ、力の及び範囲を拡大するエフェクト。すべての事象はあなたの支配下にある。このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
小さき魔眼	7	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 魔眼を分割し、みずからの身を守る盾として薄空させるエフェクト。無数に浮かぶ小さき魔眼は、敵に近づきその体を砕く。そのラウンドの間、あなたが行うバロールのエフェクトを組み合わせた攻撃のダメージ+〔LV×2〕する。								
斥力障壁	7	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の周囲を斥力場で覆い、攻撃から守るエフェクト。対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定の)ダメージを-[1D+LV×2]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
黒星の門	5	2	Xジャー	-	-	-	ピュア	
効果: 空間を高重力によって歪ませ、距離を短くするエフェクト。このエフェクトを組み合わせた場合、「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない」と記載されたエフェクトでも、同じエンゲージに対して使用できる。また、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+〔LV+1〕個する。								
ハイパータフネス	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: あなたのレネゲイドが、非常に高い生命力を与えてくれることを表すエフェクト。あなたの最大HPを+〔LV×3〕する。このエフェクトは浸蝕率によるレベルアップの効果を受けない。								
スピードアップ	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 生存のためより素早く体が反応することを表すエフェクト。あなたの行動値を+LVする。このエフェクトは浸蝕値によるレベルアップの効果を受けない。								
ディメンションゲート	1	3	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間を切り抜いて、遠く離れた自分が知っている場所に繋がるゲートを作り出すエフェクト。ゲートはドアのような形にして固定おくことも可能であり、他のキャラクターも利用できる。ただし、緊急状態では使用できないため、戦闘中や緊急した状態でこのエフェクトを使用することはできない。GMはこのエフェクトの使用を禁止してもよい。								

ジャーム化ロスト→理想を築く者