キャラクター名: エミヤ(アーチャー)

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ ノイマン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	18		18
感覚	3	0	0	15		18
精神	4	0	0	14		18
社会	1	0	0	7		8

HP	74
行動値	54
(非装備時)	54
戦闘移動	59
全力移動	118

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

サーヴァント解説

通常攻撃手段
斬撃(弱)　単体　攻撃力+20　25dx+10@7
斬撃(強)　単体　攻撃力+30　30dx+15@7
狙撃(烈)　単体　装甲無視　攻撃力+40　30dx+30@7
狙撃(散)　3体　攻撃力+20　20dx+25@7
回避　25dx+25@7

固有スキル
・単独行動[B]
　効果：シナリオ中5回まで可能。
　　シーン外からの攻撃を可能にする。
　コスト：マスターの侵食率を4点上昇。
・鷹の瞳[B+]
　効果：シナリオ中2回まで可能。
　　任意の攻撃を必中に出来る。
　コスト：マスターの侵食率を10点上昇。
・投影魔術[A]
　効果：シナリオ中10回まで可能。
　　任意のアクションの命中判定ダイスに+2する。