

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	大成功
出自(効果)	学者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	6	11	7	8
ボーナス	3	4	4	2	3	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	2	5	2	2

HP	39
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	2	10	9
スキル			1	1					
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)					5	7	2	7	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 78
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ	2	-	パッシブ	-	自身	-	弓	
効果: 弓を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
シュアショット	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+SLする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: アイテム鑑定の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

いつもぼんやりぼんやりとしているアウリラの女性。何を考えているかわからない。きっと何も考えていない。子供の頃は神童と呼ばれ将来を期待されていたが、大人になるとあっさり冒険者の道へ。曰く「友達と遊ぶのが一番楽しい」。