キャラクター名
ゲマトリア・ヤレーアク

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴	大切な約束をしている		
経験点	930		敵対する者がいる(いた)		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	3	1		19	3
		敏捷度	6	1		22 + 2	4
体	9	筋力	9	4		22 + 2	4
		生命力	8	3		20	3
心	3	知力	9			12	2
		精神力	2	1		6	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
かばう	IB36 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	銀鱗の盾		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	11	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 9	10	11	27										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 9	10	11	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	10

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	恨みの鉢巻き	受けたダメージを呪い属性の魔法ダメージにして返す
耳	恋人の受音器	
顔		
首	ポーションインジェクター	inヒーリングポーション
背中	ウェポンホルダー	風車の盾を背負う
右手	筋力の腕輪	
腰		
足		
その他	月光の指輪	精神抵抗+2

	装備品	説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

王家の親戚→姫様の従兄弟あたり。成人するまでは盆正月あたりに城に来る親戚のお兄ちゃんみたいな感じで会っていた。(背景設定2．親族だ。)
10年程前、初めて王に謁見した際に傍らにいた幼い姫を守ると誓った事がある。(大切な約束をしている)
ルキスラ銀鱗隊に、剣の使い方や戦い方、護り方を教えてくれた人が所属している。(師と呼べる人物がいる)

一般技能で踊り子、歌手をLv5あたり(こうなるとインド映画)

[PCとして]
姫絡みのことであれば色々緩い。やりたい事はやらせてあげる。それが失敗しそうなことでも、まず一度経験させてみてもいいかもしれない。
身内(？)には基本的に柔らかい話し口調。子供に話しかける感じ。仕事中は比較的サバサバした口調。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ゲマトリア・ヤレーアク

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
楽器(ストリングベル)	○□□○□□
保存食(１週間分)x3	○□□○□□
	○□□○□□
【回復等】	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
【装備品】	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【色々】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
リボンx5	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
恋人の呼び笛	○□□○□□

名誉アイテム	点数
入門：ルキスラ銀鱗隊護警術	70
購入：銀鱗の盾	30

名誉点 所持 0 /合計 100

所持金 10839 G

預金・借金 G