キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	3500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	2		19	3
		敏捷度	10	1		18	3
体	7	筋力	8	1		16	2
		生命力	7	2		16	2
心	7	知力	4			11	1
		精神力	4	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣II：烈火	

名誉アイテム	点数
ジアンブリック攻盾法	50
選ばれし鋼の一打	30
完全なる鋼の一打	50

名誉点 所持 70 /合計 200

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 5	10	5	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

水袋	○□□○□□
背負袋	○□□○□□
	○□□○□□
毛布	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

防寒着	○□□○□□
貝殻の水着	○□□○□□
	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 16610 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	8

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 軍師徽章	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟