

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
オプション	モルフェウス	年齢			性別
覚醒		衝動			初期侵食率 0 %
出自		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	0	1			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
西洋剣	白兵	6r+1	4	4		
			20			コスト6。ダメージを- (1d+12)。1シーン1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D:業師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界		自動		
効果: 範囲攻撃の対象を自分単体に変更する。1シナリオLv回								
斥力障壁	4	2	オート	視界	単体	自動		
効果: HPダメージが適用される直前に使用。ダメージ-1D+Lv*3。1R1回								
魔人の盾	2	4	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+Lv*10。1シーン1回								
時の棺	1	10+2	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 相手が判定を行う直前に使用。判定を失敗にする。1シナリオ1回								
ひらめきの盾	2	2	オート	視界	単体	自動	80%	
効果: HPダメージが適用される直前に使用。ダメージ-10。1シナリオLv回								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 白兵を選択。組み合わせた判定は精神で判定を行える								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う。1メインプロセス1回								
コンセントレイト:ノイマン	3	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のC値-Lv (下限7)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				