

キャラクター名
山科 達彦

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------|----|------|--------|------|---|
| シンドローム | ノイマン オルクス | | ワークス | プログラマー | カヴァー | |
| オプション | | | 年齢 | 17 | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 33 | % |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 1 | | 0 | | | 1 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 4 | | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 3 | | 0 | | | 3 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------------|---------|-----------|----|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| Dロイス: 生ける伝説P | | N | | | |
| 吸血姫 | P 傾倒 | N 偏愛 | | | |
| 家族 | P 懐旧 | N 無関心 | | | |
| 灯継 獄鎖 | P いい人 | N 顔怖い | | | |
| ケンちゃん | P 親近感 | N 激怒 | | | |
| セラ | P 好意 | N 脅威 | | | |
| 七夜 | P 綺麗 | N怒らせたらやばい | | | |
| 最大財産P: | 26 | 残り財産: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 戦術 | 5 | 6 | セットアップ | | | | | |
| 効果: メジャーダイス+Lv | | | | | | | | |
| 力場の形成 | 5 | 3 | セットアップ | | | | | |
| 効果: ラウンド中攻撃Lv*2 | | | | | | | | |
| アドヴァイス | 5 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果: クリ値-1 ダイス+Lv | | | | | | | | |
| 弱点看破 | 3 | 3 | メジャー | | | | | |
| 効果: ラウンド中攻撃Lv*3 | | | | | | | | |
| 導きの華 | 5 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果: 達成値Lv*2 | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | 3 | メジャー | | | | | |
| 効果: 対象を3体に変更 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 2 | 4 | オート | | | | | |
| 効果: ダイス目一つクリティカル | | | | | | | | |
| 勝利の女神 | 5 | 4 | オート | | | | 100% | |
| 効果: 達成値Lv*3 | | | | | | | | |
| 力の法則 | 2 | 4 | オート | | | | 100% | |
| 効果: ダ×ロ+Lv+1D | | | | | | | | |
| 真実の軍略 | 3 | 5 | オート | | | | アージ | |
| 効果: 判定ダイスを+Lv*3から-Lv*3する | | | | | | | | |
| ブラックマーケット | 2 | | 常時 | | | | | |
| 効果: 常備化+20 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

TATUと言う名で活動を行っているプログラマー。
 プログラマーとして活動を始めたのは2年ほど前ではあるが初登場の全国大会にて優勝。
 その後も勝利を続け、現在では無敗のプログラマーとして一躍時の人となっている。
 得意ジャンルは無し。というもとのジャンルのゲームでも数度プレイしただけで腕を上げてしまい、叶うモノがいなくなってしまう。
 それに関して本人は「特になんとも思っていない」と言っているが、不満があるのは間違いないと思われる。

その原因となるのはオーヴァードとして覚醒したと言う事に尽きる。
 それによって常人では叶うもの無しと言う事になってしまった。

現在はたまにある大会にふらっと現れて優勝して賞金を掻き攫いそれ以外は家に引きこもっているという不健康な生活を続けている。

とあるゲームのキャラ、通称【吸血姫】の熱狂的大ファンであり、彼女関連のアイテムは何からなにまで全部集めている。
 フィギュア、小説、ストラップ、ノートetc...
 普段はその吸血姫のTシャツと彼女モチーフのパーカーを着ながら日がな毎日引きこもり生活を続けるスーパーニートである。