キャラクター名: リック！？＝アーリマンシェ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	3500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	7			16	2
体	9	筋力	5			14	2
		生命力	3			12	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
マギテック	10		
スカウト	10		
エンハンサー	10		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
精密射撃	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
鷹の目	IB30 p		p
ブロッキング	IB31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	13	13	13
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	なんかてきとーなの				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟