キャラクター名: ドミニク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	359
冒険者Lv	1	経歴	C-4-1：家族に魔法使いがいた		
経験点	500		D-6-4：名誉を失った事がある		
			B-6-3：命を助けた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5			10	1
		敏捷度	7			12	2
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	6			18	3
心	13	知力	10			23 + 1	4
		精神力	11			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
リーゼン地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		5	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 発動体化	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1wx2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングコート（フード付）	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

※一般技能：
ライブラリアン(司書)5
スカラー(学者)3
グレイブキーパー(墓守)2

<大破局>後期より細々と生き長らえて来たナイトメア。名前は偽名。
物静かだが斜に構えた節があり、皮肉を口にする事も多い。

母は戦に於いて輝かしい戦功を挙げた凄腕のウィザードだったが
自分を出産した折、敢え無く命を落としてしまう。
父も生前に戦争で亡くしていた為、孤児院に預けられて育ったが

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟