

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	渡来
出自(効果)	放浪者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	12	6	9	9	7
ボーナス	4	4	4	2	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	6	5	2	4	4	2

HP	49
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
頭部	鉢金					3			0
胴部	レザーアーマー					5			0
補助	バックラー					2			0
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	4	9	10
スキル				8					
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)			5	18	5	10	4	9	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 5  
 最大重量: 20  
 所持金: 285  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 刀の命中に+1D								
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 刀をSL個取得								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: タイミング: パッシブ、アイテム以外のスキルの効果を打ち消す								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1Dする								
トゥーハンドアタック	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」を「装備部位: 両」にし攻撃力+[SL*2]								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ軽減-[武器攻撃力÷2]								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃に+[(SL)D]する								
アーマーブレイク	1	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果: ダメージを与えず、対象の物理防御力を-[SL*4]する								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1Dする								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: はったりや嘘を見抜く行為に+1D								
イミュンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 移動補正が「0」未満の場合、0とする								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知の判定に+1D								
効果:								

現在重量: 5  
 最大重量: 20  
 所持金: 285  
 預金・借金: