

キャラクター名 _____
 リグー _____

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-70000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5		10	1
		敏捷度	7		12	2
体	7	筋力	9	2	18	3
		生命力	10	11	28	4
心	9	知力	7	9	25 + 1	4
		精神力	6	11	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	11						
セージ	11						
エンハンサー	7						

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	226p		p
防具習熟/非金属鎧	222p		p
防具習熟II/非金属鎧	222p		p
防具習熟/盾	222p		p
ワードブレイク	2124p		p
防具の達人	3144p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧 アストラルガード			1
盾 タワーシールド			3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3
回避技能		合計値	1
			14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 1	14	63	操霊魔法	11	15			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 15	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 15	59							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

