

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	FH 000	カヴァー	000000 00
	バロール			年齢	???	性別
オプション	覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	120 %
出自	000 00 00		経験	000 00	邂逅	00

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	286
肉体	0		1			1	行動値	8
感覚	2		0			2	(非装備時)	8
精神	4		0			4	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
E000 : 000 00	P	N		
E000 : 000	P	N		
E000 : 000 00	P	N		
0000 00	P	同情	N	
0000 000	P	N	不信感	
000	P	友情	N	
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
000 000	1							
効果: 00000 000 0 [LV]00 0000 00.0000 00 0 000 00 0 00.000 0000 +5.								
000(000)	3							
効果: 0 0 00,000 [00] 0 0000 0000 000 0000 +[LV×2].								
00 00	5	1	+00	00	-		-	
効果: 000 +[(LVX2)+2] 0000. RC.								
0000	1	3	+00	-	00(00)	0000	-	
効果: 00 0000 000 000 00. 10000 30.								
0000	1	4D10	0000		00	0000	120%00	
効果: 000 00 000 00. HP000 0. 10000 10.								
000 0	3	2	+00	-	-	-	00	
効果: 000000 000 0000.00000 [LV+1] 000.								
000 00	3	3	+00	00	-	-	-	
効果: 000000 +[LVX3].								
000 00	5	2	00	00	00	0000	-	
効果: 00 0000 +[LVX2].								
0000	2	2	+00	00	00	-	-	
効果: 00 00 000 000 00 000 0.0000000 0000. HP00000 00.								
000000 : 000	2	2	+00	-	-	-	-	
効果: 00 -2.								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

00000 000 00.  
 00 000 000 00000.(00!)

00 100% 00  
 000 : +44  
 RC00 000 : 12DX7+1  
 00 : 0000 + 000 00 + 000 00 + 000000 : 000 + 000 0  
 \*000000 00000 00.  
 \*000000 0000  
 - 0000 + 000 0(0000 00 00) + 000000 : 000 + 0000.(000 X)  
 \*000 00  
 0000 000 0 +0 0000 00.  
 \*000 00 000 0000 00.  
 000 00 0000 : 0000 000 00000.