

キャラクター名
エバステル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	・ 恥ずかしい二つ名を持っている (持っていた)		
経験点	250		・ 罪を犯したことがある ・ 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			13	2
敏捷度	3			7	1
筋力	6			14	2
生命力	8			16	2
知力	10	2		21	3
精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト	3		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法拡大/距離	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	4
盾	ラウンドシールド		8	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	4	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
袋	○□□○□□
保存食	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

冒険者セット		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	717 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 3	5	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
人間で24歳の男。知的な外見によらず意外と方向音痴で1人で行動させてはいけない。昔からよく迷子になっていたので逃走者という二つ名がある。しかし本人は方向音痴と言う自覚がなく20歳の時に侵入禁止の魔剣の迷宮に入ってしまい、迷子になっていたところを不法侵入で連行され、救出された。リルズの神官	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉑ ○□□□㉒