キャラクター名

アルテミス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
宝物	
薬	
うとうと	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メデゥーサ	対抗	3	①②③④⑤	
白鳥	対抗	3	①②③④⑤	
アワメ	嫌悪	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	対象のほかの姉妹一体の次のアクションのコストを－1する。（最低0）
メインクラス		庇う		オート	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		肉の盾		オート	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て（切断、連撃、全体、爆発など）を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ一つ修復
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」ジャッジ「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		可愛い衣装		オート			
腕		オリオンのペン		オート			宝物
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に使用可。肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		だるま		オート	0	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた箇所を1つ選んで行う
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1