

キャラクター名
レイス

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	純潔である		
経験点	0		高レベル魔法を掛けられたことがある 師匠と呼べる人物がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12			16	2
敏捷度	5			9	1
筋力	9			16	2
生命力	8		3	18	3
知力	1			10	1
精神力	16			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p		p
		かぼう	224 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	1	3	2	3
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 4	12	3	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
下着x5	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

水袋x3	○□□○□□
エール	○□□○□□
ガーゴイル戦利品1	○□□○□□
ガーゴイル戦利品2	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2500	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 3	6	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	4			

装備品		説明
頭	バンダナ	髪に巻いている。
耳		
顔		
首	マフラー	防寒具
背中	ポンチョ	フード付き
右手	手袋	革製
腰	聖印	プリースト技能用
足	ブーツ	かわのくつ
その他		

装備品		説明
左手	手袋	革製

<p>— その他メモ —</p> <p>親が居なかったが神官に拾われて育てられたので、神官になった。 でも、あたまが悪かったので戦士になった。 拾われた神官に戦いについて叩き込まれたときに 酷い魔法を撃たれて酷い目にあつたので 魔法に対する抵抗力とか体を頑丈にするとかを大事にするようになった。</p> <p>(見た目)</p> <p>童顔。フードを被っている。鼻の下の髭は剃りこんでいる。 ポンチョの肩に当たる部分に穴を開けて鎧を着込んだ腕を露出させている。 首の後ろ辺りにバンダナで髪をまとめてある。オールバック。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---