

キャラクター名
勾坂 凧

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	暗殺者	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	22	性別	女
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	犯罪者の子	経験	危険な仕事	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：2輪	4		芸術：忍術	2		知識：工作	4		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
猫川美亜	P 有為	N 猜疑心		
父親	P 慕情	N 悔悟		
	P 尽力	N 憤懣		
Dロイス:変異種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：モルフェウス	2	2	メジャー		-	-		
効果： C値-LV 下限7								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	対決		
効果： ダイス+[LV+1]								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： インフィニティウェポン*2								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 命中0、攻撃+[Lv+7]								
魔弾の射手	2	4	メジャー	視界	単体	対決		
効果： 武器の命中、射撃を合計、武器破壊								
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果： 装甲無視 攻撃+[LV*3] 3回								
時の棺	1	10	オート	視界		自動	100	
効果： 判定を失敗させる								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果： 対象を範囲(選択)に変更								
砂塵の帳	1	7	オート	視界		自動	120	
効果： 判定を失敗させる								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	対決		
効果： 攻撃力+[LV*5]								
ドッペルゲンガー	2	5	メジャー	-	-	対決		
効果： ガード不可 atk+5 LV回								
サポートデバイス	5	6	セット	-	自身	自動	80	
効果： ダイス+[LV*2] 3回まで								
ポケットディメンジョン	★							
効果： 空間を作る								

【EA適用】

マイナー武器制作
《インフィニティウェポン》+《ダブルクリエイト》で2つ
侵蝕値+6

エフェクト使用時、変異種でダイス-1

コンボ
100%以下《コンセントレイト》+《瞬速の刃》+《魔弾の射手》+《咎人の剣》+《ドッペルゲンガー》
命中判定：[8+侵蝕ボーナス-1]dx+1@8 ダメージ：達成値D10+44 ガード不可
侵蝕値+18

100%以上《コンセントレイト》+《瞬速の刃》+《魔弾の射手》+《クリスタライズ》+《咎人の剣》+《ドッペルゲンガー》
命中判定：[9+侵蝕ボーナス-1]dx+1@7 ダメージ：達成値D10+57 ガード不可、装甲無視
侵蝕値+22

複数攻撃なら《ギガンティックモード》 侵蝕値+3

