キャラクター名

水島　キセル

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		失敗作		オート			攻撃・切断判定+1．バトル毎ターン任意のパーツ1つ破損
頭		死神		オート			白兵攻撃判定+1
頭		殺劇		オート			同カウント内に別の手駒が攻撃した相手を攻撃する時出目・ダメ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		単分子線維		アクション	2	0～1	白兵1+切断+連撃
腕		怪力		オート			白兵攻撃ダメ+1
腕		ガントレット		オート			腕のみ常に防御1。白兵ダメ+1
腕		悪食		オート			相手の切断判定-2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		覚醒神経		オート			2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		覚醒細胞		オート			2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		覚醒筋肉		オート			2