

キャラクター名

モンスター

プレイヤー名

ポジション

享年

メインクラス

暗示

サブクラス

寵愛点

0

初期配置

煉獄

最大行動値

10

記憶のカケラ

内容

能力値

クラス

修正

合計

武装

0

0

0

変異

0

0

0

改造

0

0

0

未練

対象

種類

狂気点

発狂時ペナルティ

たからもの

依存

3

①②③④⑤

パーツとして所持。破壊で狂気点+1

3

①②③④⑤

3

①②③④⑤

3

①②③④⑤

3

①②③④⑤

3

①②③④⑤

マニューバ

タイプ

損傷

名前

使用

タイミング

コスト

射程

効果

怪物の腕

アクション

3

0

肉弾攻撃3

ほね

アクション

3

移動1

ボルトヘッド

ジャッジ

1

支援2

肉の盾

ダメージ

0

0~1

アーマースキン

ダメージ

0

自身

防御1

スチールボーン

ダメージ

1

自身

防御1 & 切断無効

強化筋肉

ダメージ

0

自身

防御1 & 爆発無効

リミッター

オート

破壊されれば行動+2

のうみそ

オート

2

アドレナリン

オート

1

リフレックス

オート

1

はらわた

オート

はらわた

オート

はらわた

オート