キャラクター名
ノンシュ=ガーブラック

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	7歳
冒険者Lv	5	経歴	忘れられないほど美味しい物を知っている		
経験点	530		臨死体験したことがある		
			一定期間の記憶が無い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3			9	1
		敏捷度	5	1		12 + 1	2
体	6	筋力	2			8	1
		生命力	3	2		11	1
心	10	知力	17	3		30	5
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
スカウト	5		
セージ	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器。魔法の発動体込み（+100)。ほうきカスタム済み(+30)。	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 チョーカー	ごしゅじんさまのシモベ。
背中	
右手 能力値増強の指輪：敏捷度	破壊すると一度だけ能力値+13
腰	
足	
その他 雪の結晶バッチ	コンジャラー魔法行使判定+1

装備品	説明
左手	

その他メモ

タビットの女の子で、ごしゅじんさまの専属メイド兼小間使いとして働いている。きっと不器用でドジっ子だと思う。
実力主義の蛮族社会でまだメイドとしてやっていけてるのは、彼女の操霊術士としての将来性故か。
他になにか理由があるのかもしれないが、それはごしゅじんさまのみぞ知る。
ダメだったらダメだったで、愛玩奴隷の道があるさ。がんばれ、ノンシュ！

ちなみにごしゅじんさまはドレイクナイトのお嬢様で、名前はスノーリア様。
フロマージュ領の領主さまの年の離れた妹御。

＜経歴考察＞
何故そうなったかは記憶が無いのでわからないが死の淵をさまよって行き倒れたことがあり、
なんだかんだで親切な人（ごしゅじんさま）に拾われた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ノンシュ=ガーブラック

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
ぬいぐるみＬサイズ	○□□○□□
ぬいぐるみMサイズ	○□□○□□
ぬいぐるみＳサイズ	○□□○□□
メイド服x4	○□□○□□
下着x10	○□□○□□
ほうき	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
水着	○□□○□□
雪の結晶のパッチ	○□□○□□
船のマークのバッチ	○□□○□□

所持金	6305 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 244 /合計 244