

キャラクター名 シャロム・メイディランド  
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	[暗視] [サキュバスの翼] [魅了]/弱点(魔法+2)
生まれ	魔法使い	性別	女
		年齢	120歳
冒険者Lv	15	経歴	
経験点	35800		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	3	6	20 + 30	8
体	7	敏捷度	8	12	6	33 + 30	10
		筋力	4	10	6	27 + 30	9
心	17	生命力	5	16	6	34 + 30	10
		知力	6	40	6	69 + 32	16
		精神力	12	25	6	60 + 30	15

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1						
ソーサラー	15						
コンジャラー	15						
フェアリーティマー	11						
セージ	12						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法誘導	IB32p		p
鷹の目	IB30p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
MP軽減/ソーサラー	IB33p		p
クリティカルキャスト	IB36p		p
魔法収束	IB39p		p
魔力強化	IB32p		p
魔法制御	IB32p		p
キャパシティ	IB29p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
魔晶石の達人	IB32p		p
		p	p
		p	p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	9	11	10
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	マナコート2		1	8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	11	19

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
制御棒	1H	1		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	63 <sub>m</sub>	189 <sub>m</sub>	2d+ 11	19	161	真語魔法	15	45			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	15	45			
2d+ 28	2d+ 0	2d+ 25	2d+ 30	138		深智魔法	15	45			
						妖精魔法	11	29			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	薔薇のチョーカー 割ったらだめーじ-2
背中	マント
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	宝石ケース 黄、青、緑、白、黒

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ  
 サキュバスの例に漏れず性欲は旺盛である。  
 サキュバスであるにも関わらず、  
 性技より魔術に興味がありそれゆえ他のサキュバスには見下されていおり、異端者のように扱われる。  
 ある日、一体のサキュバスにサキュバスに向いてないと言われ、それに逆上し魔法で傷つけてしまう。  
 そのことにより他のサキュバスと敵対し追放され、同族に対する嫌悪感を抱く。  
 追放されて行き場がない時に人間と敵対していたバイス・ヴィーヴルに誘われ彼の中隊に入る。  
 彼の中隊では謀報と戦闘の両方をうけ持っていた。  
 戦争末期にバイス・ヴィーヴルが軍から失踪したことにより、他の中隊の隊員もろとも戦場に取残される。  
 その後バイスの代わりに指揮をとり人間達に立ち向かおうとするが、  
 人間たちの猛攻の前に仲間たちは次々と殺されるのを見てバイスへの恨みを募らせながら敗走する。  
 その後命がながら逃げ出した彼女は敵であった人間たちの町に流れ着く。

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉑  
    ㉒

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
シャロム・メイディランド

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	ライカンスロープ語	○	○			
交易共通語	○	○	サキュバス語	○	○			
神紀文明語		○						
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
名誉人族	250				
所持金	80	預金・借金	G		G

名誉点 所持 307 /合計 557

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)		○□□○□□			
魔香草x7	○□□○□□	○□□○□□			
10点魔晶石x9	○□□○□□	○□□○□□			
3点魔晶石x11	○□□○□□	○□□○□□			
叡智の腕輪	○□□○□□	○□□○□□			
ショートソード	○□□○□□	○□□○□□			
キモスの肖像画	○□□○□□	○□□○□□			
癒しの指輪	○□□○□□	○□□○□□			
ギア強化代	○□□○□□	○□□○□□			
指輪強化	○□□○□□	○□□○□□			
星の加護の指輪	○□□○□□	○□□○□□			
ギア強化代	○□□○□□	○□□○□□			
ギア強化	○□□○□□	○□□○□□			
5点x25	○□□○□□	○□□○□□			
ギア強化	○□□○□□	○□□○□□			
ギア強化	○□□○□□	○□□○□□			
ギア強化	○□□○□□	○□□○□□			
アウェイクンポーションx5	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
	○□□○□□	○□□○□□			
所持金	80	預金・借金	G		G