

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	26才
種族	ドゥアン			境遇	没落
出自 (効果)	傭兵			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	18	9	6	9	10	9
ボーナス	8	6	3	2	3	3	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	9	7	5	2	3	4	4

HP	93
MP	54
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	金剛の斧	至近	-2	18	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	テゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	バスターグリップ								
能力値			7	0	5	0	4	8	14
スキル	カエサル、スロウ、フェイス・グランアイ、イミュンウェイト、サセカヨシ (隠)		5	6					2
その他	バスターグリップ			2					
総計(右)			10	26					
総計(左)					3	21	4	6	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション×5	
野菜×6	
MPポーション×8	
ハイMPポーション×5	
ポーションホルダー	

現在重量: 26
 最大重量: 62
 所持金: 7725
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3 むきむき。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] 強くぶつ。								
ウェポンルーラー	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定に+ [SL+1] よく狙う								
アームズマスタリー: 斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 斧を使用した命中判定に+1D 斧が得意。かっこいいからね。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】 むきむき。								
ストロング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 白兵攻撃のダメージに+3 むきむき。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	ナリ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。「対象: 単体」に変更。ダメージに+ [CL×10]								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動	シ-1回	
効果: ダメージ+ [(SL×2) D]								
パンプアップ	2	4	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: 白兵ダメージに+ [SL×2] シーン終了まで持続。むきむき。								
バーサーク	3	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: ダメージに [SL×3] する。リアクション判定-1D。うおー								
ステップ: ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: ダメージに [SL×3] する。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: オブジェクトを破壊するときのダメージに+2D								
フェイス: グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃のダメージに+2								
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 筋力の能力基本値+3								

命中: 10+3D ※MP54スタートで、4Rまでは全力殴り可能。
 1R
 セットアップ「ステップ: ファイア」(4)
 マイナー「バーサーク」(3)
 メジャー(ボルテクスアタック)「バッシュ」(4)
 DR前(スラッシュブロウ)(3)
 ■ダメージ: 44 (114) +7D (11D) 26+18
 コスト: 11 (14)

2R
 セットアップ「パンプアップ」(4)
 マイナー「スマッシュ」(5)
 メジャー(ボルテクスアタック)「バッシュ」(4)
 DR前(スラッシュブロウ)(3)
 ■ダメージ: 57 (127) +7D (11D)
 コスト: 13 (15)

3R
 マイナー「スマッシュ」(5)
 メジャー「バッシュ」(4)
 ■ダメージ: 57+7D
 コスト: 9

