キャラクター名: 西行寺幽々子

プレイヤー名:

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	教師	カヴァー	剣道部顧問
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	妄想	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	2			5
社会	5	0	0			5

HP	147
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	7		交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	1	
運転： 車	2		芸術：			知識： 植物	2		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
千本桜の反魂蝶	ＲＣ	14r+7		47		侵蝕18　1+2+3+5+6+7+8+10+14
		0				硬直付与　ドッジダイス-4 邪毒6
		0				命中後ラウンド間ダイス-6
		0				要の陣形で対象3体、ポイズンフォッグで範囲(選択)に

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E口イス	P	N		
E口イス	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
大地の牙	10	1	メジャー			RC対		
効果：	[攻撃力：+[LV+2]]の射撃攻撃 この攻撃のドッジの判定ダイス-1 同エンゲージ不可							
大地の加護	5	2	メジャー			シンドロ		
効果：	攻撃力+[LV*2]							
茨の輪	5	2	メジャー			RC対		
効果：	射撃攻撃 当たったらラウンド間 判定ダイス-LV							
要の陣形	3	3	メジャー			シンドロ		
効果：	対象を3体に 1シナリオLV回							
アニマルテイマー	3	3	メ/リ			シンドロ		
効果：	判定ダイス+[LV+1]							
茨の縛め	10	1	メジャー			RC対		
効果：	[攻撃力：+LV]の射撃攻撃 ダメージを与えたらバッドステータス硬直							
流血の胞子	5	2	メジャー			RC		
効果：	射撃攻撃⇒バッドステータス邪毒							
コンセントレイト:ソラリス	3	2	メジャー			シンドロ		
効果：	c-lv							
ポイズンフォッグ	3	2	メジャー			シンドロ		
効果：	対象を範囲(選択)に 1シナリオLV回							
惑いの一撃	3	3	メジャー			シンドロ		
効果：	この攻撃のドッジのダイス-LV							
歪みの領域	3	3	オート					
効果：	射撃のガード時使用 攻撃したキャラに[LV*5]ダメージ 1ラウンド1回							
隆起する大地	5	2	オート					
効果：	ダメージ-[LV*4] 1ラウンド1回							
ナーブジャック	1	4d10	メジャー			RC対		
効果：	意志と対決。メジャーを行わせる 内容は自分が決定							

ジャームと化したオーヴァード。学校の先生だったが……

キャラクター名：西行寺幽々子

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
扇子	ＲＣ	5r+6	12			クリスタルシールドのデータ流用

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
毒の刃	10	2	マイナー					
効果：	メインプロセス中 攻撃力+LV							
生命増強	4						エネミー	
効果：	hp+[lv×30]							
治らずの病	1		メジャー				エネミー	
効果：	非オーヴァードを病気にする。その際オーヴァードになることがある。							
反射適応	3						エネミー	
効果：	行動値+[lv×2]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								