

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	剣道部員
オプション			年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争		初期侵食率	120 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	64
肉体	1	1	0	3		5	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	5r+7	3	5		二本
獄界剣	白兵	13r+6		10		侵蝕10 2+3+5+11 C7
二百由旬の一閃		0				上記+1 1シーン3回
獄炎剣		0				上記+4 1シナリオ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
デュアルデュエル	3	2	×					
効果: この攻撃のドッジのC値+1 1シーンLV回								
コンバットシステム	3	3	×					
効果: <白兵> <射撃> の判定ダイス+[LV+1]								
マルチウェポン	5	3	×					
効果: ふたつの武器の攻撃力合計								
獅子奮迅	3	3	×					シンドロ
効果: 白兵攻撃の対象を範囲(選択)に 1シナリオLV回								
更なる波	5	2	×					シンドロ
効果: 攻撃力+[LV*2]								
空蝉	1	4d10	リ					
効果: ダメージを0に 1シナリオ1回								
一閃	3	2	×					
効果: 全力移動後白兵攻撃(離脱不可)								
神速の鼓動	1	20	×					
効果: 対象をシーン(選択)に 射程を視界に 1シナリオ1回								
ライトスピード	1	5	×					
効果: メインプロセスでメジャー2回 C値+1 1シナリオ1回								
ヴァイタルアップ	1		セットアップ					
効果: HP+[侵蝕率-100(min:0)] MAXHPを超えてもよい 1シナリオ1回								
コンセントレイト:ノイマン	3	2	×					シンドロ
効果: c-lv								
威圧	1		イニシアチブ					エネミー
効果: このエネミーのいるエンゲージを封鎖する								
	★							
効果:								

剣道部員。傷心の様だ。