キャラクター名	プレイヤー名
ネクロマンサー	

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		語り手の悪意		オート			2
頭		シナリオ「魔王達の産声」		オート			
頭		再現：常時		オート		効果参照	条件が満たされた悪意1.5以下のオートマニューバを選択する。選択したマニューバの効果と射程を得る。このマニューバは複数所持できる。
頭		後日談・最終悪意顕現		アクション	効果参照	効果参照	このアクションは1ターン目は使用できない。行動値を全て支払い、全てのエリアに、レギオンを全種類100体ずつ配置する。この効果で配置されたレギオンの行動値は現在のカウントから-1した数値になる。
頭		再現：審判		ジャッジ	1	効果参照	悪意1.5以下のジャッジマニューバを選択する。選択したマニューバの効果と射程を得る。選択したマニューバのコストが3以上の場合、追加でそのマニューバのコストから2引いたコストをはらう。このマニューバは1ターンに何度でも使用できる。ただし同カウント内に2回までしか使用できず、1ターンの間に同じマニューバを選択できない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		執筆の手		オート			2
腕		アドベンチャーパート		オート			
腕		再現：常時		オート		効果参照	条件が満たされた悪意1.5以下のオートマニューバを選択する。選択したマニューバの効果と射程を得る。このマニューバは複数所持できる。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		舞台追放		ラピッド	3	0	エリア内のドールを舞台から取り除く。ただし、クラスがメイン・サブの両方がサイケデリックの対象はこの効果を受けない。
腕		再現：行為		アクション	2	効果参照	悪意1.5以下のアクションマニューバを選択する。選択したマニューバの効果と射程を得る。ただし、1ターンの間に同じマニューバを選択できない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		バトルパート		オート			
胴		内にあるもの		オート			2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		再現：常時		オート		効果参照	条件が満たされた悪意1.5以下のオートマニューバを選択する。選択したマニューバの効果と射程を得る。このマニューバは複数所持できる。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		再現：迅速		ラピッド	1	効果参照	悪意1.5以下のラピッドマニューバを選択する。選択したマニューバの効果と射程を得る。選択したマニューバのコストが3以上の場合、追加でそのマニューバのコストから2引いたコストをはらう。このマニューバは1ターンに何度でも使用できる。ただし同カウント内に2回までしか使用できず、1ターンの間に同じマニューバを選択できない。
脚		踏みにじる行為		アクション			2
脚		エンドパート		オート			
脚		再現：常時		オート		効果参照	条件が満たされた悪意1.5以下のオートマニューバを選択する。選択したマニューバの効果と射程を得る。このマニューバは複数所持できる。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		再現：衝撃		ダメージ	1	効果参照	悪意1.5以下のダメージマニューバを選択する。選択したマニューバの効果と射程を得る。選択したマニューバのコストが3以上の場合、追加でそのマニューバのコストから2引いたコストをはらう。このマニューバは1ターンに何度でも使用できる。ただし同カウント内に2回までしか使用できず、1ターンの間に同じマニューバを選択できない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1