

キャラクター名
シンシア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
お姉さま	
少年	
脱走!	
凌辱	
動く死体	
殺意	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	3	4
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マグダレナ	対抗	0 ①②③④⑤	
クオリア	保護	0 ①②③④⑤	
キール	信頼	0 ①②③④⑤	
キリエ	悔恨	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選び、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし、使用済み・重複不可などは戻らない)
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	なし	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するが、このパーツが強敵するまで、舞台上のカラーリングはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この効果は累積しない)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		アルジャーノン		オート			ハツカネズミ
腕		白ナイトの駒		オート			
腕		黒ナイトの駒		オート			キリエの駒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1