キャラクター名
アナスタシア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	乗り手	性別	女性	年齢	
冒険者Lv	15	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	11100		大切な約束をしている		
			死者と会話したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	7	-1	28	4
		敏捷度	4	10		26	4
体	5	筋力	4	21		30	5
		生命力	6	43		54	9
心	9	知力	10	35		54	9
		精神力	11	36		56	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	3
ソーサラー	9	アルケミスト	1
コンジャラー	7	ライダー	13
マギテック	15	ウォーリーダー	10
スカウト	3		
レンジャー	10		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	妙に硬い豪華なドレス+1		27	-1	25
盾	アステリアの守り		6		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	10	30

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 魔法の発動体加工。戦旗槍加工。鼓砲が2ランクから使用できる。//(所持品参照)	1H投	5	-1	2d+ 10	10	12	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122 p	超頑強	IB29 p
ルーンマスター	IB34 p	防具の達人	IB32 p
治癒適性	2122 p	鷹の目	IB30 p
不屈	2123 p	魔法誘導	IB32 p
ポーションマスター	2123 p	魔法収束	IB39 p
かばう	IB36 p	魔法制御	IB32 p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	魔法拡大/数	IB39 p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p	鉄壁	IB30 p
マルチガード	IB32 p	ワードブレイク	IB33 p
ダブルキャスト	IB37 p	囮攻撃	IB36 p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 10	30

HP
146

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22/×	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 24

MP
151

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	18			
操霊魔法	7	16			
深智魔法	7	18			
魔動機術	15	24			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	バランス	
ビートルスキン	特殊能力完全開放	
ストロングブラッド	バークメイル	
騎獣強化	軍師の知略	
HP強化	神速の構え	
高所攻撃	怒濤の攻陣:Ⅱ烈火	
タンデム	強靭なる丈陣:Ⅱ精定	
獅子奮迅	怒濤の攻陣Ⅲ:轟炎	
ＨＰ超強化	強靭なる丈陣:Ⅲ心清	
限界駆動	怒濤の攻陣Ⅳ:爆焔	
特殊能力開放	蘇る秘奥	
超高所攻撃	勇壮なる軍歌	
騎獣超強化	怒濤の攻陣Ⅴ:獄火	
超過駆動		

	装備品	説明
頭	セーフティメット	クリティカルなどの大ダメージを1度だけ無効化(LL91P)
耳	数多の石人の耳飾り	器用or敏捷-6　防護+1
顔	不敵の仮面	気絶から回復時、HPが追加で10点回復する
首	奇跡の首飾り	戦闘不能状態になり、「生死判定」を行った場合、その判定結果を一度だけ振りなおす事ができる。
背中	野伏の英雄のマント	ブレスのダメージ - 2
右手	アルケミーキット	アルケミスト技能用
腰	多機能ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納
足	軽業のブーツ	転倒によるペナルティ修正を受けない
その他	バレットスリンガー	弾丸を合計12発まで収納

	装備品	説明
	Dポジェット/ポーションインジェクター	ヒーリングポーション+1
	フローティングスフィア(大)	オプション付き(所持品参照)
左手	操りの腕輪	見えない手を操る
	フローティングスフィア(大)	オプション付き(所持品参照)

その他メモ

【経歴】
自分にそっくりな人物が、どこかの魔神を抜きにしてもこの世界には何人か存在しているようだ。
そんなバカな、とは思うものの好奇心が勝った。
【攻略すれば3時間だけ自分にそっくりな人物に会える】そんな噂の魔剣の迷宮があるらしい。
同じ冒険者の宿に泊まっていた冒険者たちに誘われて、アナスタシアは魔剣の迷宮へと潜る。
道中の敵を高笑いしながら倒して皆で進んでいたはずだが、いつからか自分の背後に隊列を作っていた仲間がついてきていないことに気付いた。
地図は後方の仲間に任せている。とりあえず来た道を戻ったが、適当に道を進んでいたので今どこにいるのかなどわからない。
完全な迷子である。
困った末にしばらく考えたが、どうしようもないのでとりあえず一人で攻略した。
そして、今目の前には自分とそっくりのエルフの女性がいる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アナスタシア

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
戦旗槍加工	100
専用化×2	100
ガンベルト多機能化	20
石人の耳飾り多機能化	50
英雄のマント多機能化	20
スカイビーグルFX購入	150

一般装備品	(消耗チェック)
◆道具/フレーバーアイテム◆	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽ペン/インク/羊皮紙	○□□○□□
妖精神の香水x15	○□□○□□
◆弾丸◆	○□□○□□
弾丸（12発）x5	○□□○□□
銀の弾丸x10	○□□○□□
潜行弾x10	○□□○□□
ルージュの弾丸x5	○□□○□□
◆消耗品◆	○□□○□□
アウェイクポーションx25	○□□○□□
魔香水x25	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x25	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
スカーレットポーションx5	○□□○□□
アンチマジックポーションx5	○□□○□□
魔晶石（1点分）x5	○□□○□□
魔晶石（2点分）x5	○□□○□□
魔晶石（3点分）x25	○□□○□□
魔晶石（4点分）x5	○□□○□□
魔晶石（5点分）x5	○□□○□□
魔晶石（10点分）x25	○□□○□□
消魔の守護石(HP5)x5	○□□○□□
消魔の守護石(HP10)x5	○□□○□□
陽光の魔符+1x25	○□□○□□
陽光の魔符+2x10	○□□○□□
陽光の魔符+3x5	○□□○□□
月光の魔符+1x25	○□□○□□
月光の魔符+2x10	○□□○□□
月光の魔符+3x5	○□□○□□
B級カード緑x5	○□□○□□
A級カード緑x5	○□□○□□
S級カード緑x5	○□□○□□
SS級カード緑x5	○□□○□□
◆騎獣関係◆	○□□○□□
魔動バイク収納スフィア	○□□○□□
スカイビーグルFX	○□□○□□
┗アタッチメントトラドールx2	○□□○□□
リペアテープⅠx5	○□□○□□
リペアテープⅡx5	○□□○□□
リペアテープⅢ	○□□○□□
リペアパッチx5	○□□○□□
レストアキット	○□□○□□
◆加工類◆	○□□○□□
フローティングスフィア(大)	○□□○□□
┗オプション	○□□○□□
┗オプション	○□□○□□
┗オプション	○□□○□□
フローティングスフィア(大)	○□□○□□
┗オプション	○□□○□□
┗オプション	○□□○□□
┗オプション	○□□○□□
ジャベリン	○□□○□□
┗魔法の発動体加工	○□□○□□
┗戦旗槍加工	○□□○□□
◆その他◆	○□□○□□
【控え】フローティングスフィア(大)x2	○□□○□□
【控え】知性の指輪x5	○□□○□□
【ゴミ箱】	○□□○□□

所持金 78200 G

預金・借金 G

名誉点 所持 3880 /合計 4320