キャラクター名
不確定な切り札（松永　勇気）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	親戚と疎遠	経験	大失敗	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	13r+1	1	19		完全獣化、破壊の爪使用後、侵食値4
素手＆フルパワー(80↑)	白兵	13r+1	1	44		完全獣化、破壊の爪使用後、侵食値4
素手(100↑)	白兵	14r+1	1	22		完全獣化、破壊の爪使用後、侵食値4
素手＆フルパワー(100↑)	白兵	14r+1	1	52		完全獣化、破壊の爪使用後、侵食値4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：超血統	P　信頼	N 劣等感		
巳守明嗣夜	P 親近感	N 不信感		
	P　庇護	N　不安		
	P　尊敬	N　恥辱		
	P　感服	N　憐憫		
	P　同情	N 猜疑心		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー					
効果：C値-LV（下限7）								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果：シーン中、《肉体》のダイスLV+2								
獣の力	5	2	メジャー		単体	対決		
効果：攻撃力＋[LV*2]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果：素手のデータ変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果：戦闘移動する。シーンLV回								
フルパワーアタック	5	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	80↑	
効果：そのラウンド中あなたの白兵攻撃の攻撃力を+[LV*5]　行動値は0になる								
竜鱗	2	3	リアクション	至近	自身	自動成功		
効果：　あなたはガードとドッジができない。あなたの装甲値を+[LV*10]する。他のエフェクトと組み合わせることができない。								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果：攻撃力を+[LV+2]D 攻撃終了時に完全獣化が解ける。								
鋭敏感覚	★		メジャー		自身	自動成功		
効果：犬の嗅覚や鳥の長距離視覚を得る 昆虫の複眼や蛇の体温感知								
眠れる遺伝子	★		常時	至近	自身	自動成功		
効果：日常を動物の姿で過ごせる								
至上の毛並み	★		常時	至近	自身	自動成功		
効果：見るものや触れるものの心を魅了する毛並み								
効果：								
効果：								