キャラクター名: 佐渡島恵理

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>ノイマン | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | 15 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 渇望 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 6 | 1 | 1 | | | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 30 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ボルトアクションライフル | 射撃 | 8r+2 | | 8 | | マイナー消費で命中+5 |
| 乾坤一擲 | 射撃 | 11r+2 | | 12 | | 侵蝕7　c8 1+2+3+6 至近不可 |
| 乾坤一擲100↑ | 射撃 | 12r+2 | | 14 | | c7 |
| 風林火山 | 射撃 | 12r+2 | | 12 | | 侵蝕9 c8 1+2+3+4+6 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| Ｄロイス　天才 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 10 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | | | 白射対 | | |
| 効果： | 【精神】で判定を行う | | | | | | | |
| コンセントレイト:ノイマン | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | c-lv | | | | | | | |
| コンバットシステム | 2 | 1 | メジャー | | | | | |
| 効果： | ダイス+[lv+1] | | | | | | | |
| ○距離射撃 | 1 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | ダイス+lv 至近不可でも至近可能 | | | | | | | |
| 天才 | 1 | 1d10 | オート | | | | | |
| 効果： | 達成値を+精神　1シナリオLv回 | | | | | | | |
| 急所狙い | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | 攻撃力+[lv×2] | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |