

キャラクター名 ランス プレイヤー名 _____

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	7	経歴	○人族にくだらない賭け事で負けてしまった 空腹のあまりに失神したことがある		
経験点	840		○人族と大切な約束をしている (合意がなければやらないように)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	15	4		27 + 2	4	ファイター	7			
		敏捷度	6			14	2	セージ	1			
体	10	筋力	10	2		22 + 2	4	エンハンサー	5			
		生命力	10	4		24	4	ライダー	4			
心	8	知力	4	1		13	2					
		精神力	5	4		17	2					

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p	交易共通語	○	
武器習熟A/スピア	1B31 p	汎用蛮族語	○	○
全力攻撃	1B36 p	ケンタウロス語	○	○
両手利き	1B32 p			
防具習熟A/金属鎧	1B31 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
高所攻撃	
探索指示	
チャージ	
タンDEM	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
コートオブプレート		24	-2	8
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	7	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス <small>騎乗時ダメージ+2</small>	1H	20	-1	2d+ 10	10	12	30										
アールシェピース <small>専用化/皮張り加工の槍@3R</small>	1H両	15	0	2d+ 12	10	12	25										
アールシェピース	2H	15	+1	2d+ 13	10	12	30										
黒槍♂大蛇 <small>ノーマルランス0M+3/騎乗時ダメージ+2/皮張り加工の槍@3R/ウェポングリップで必要筋力+2/専用化</small>	1H	17	0	2d+ 12	10	12	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	14 m	42 m	2d+ 7	10	60						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 6/3	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 9	17							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	小熊の爪 卓12: 地底湖の死闘でトレジャーで買い取り		
背中			
右手	宗匠の腕輪	左手	剛力の腕輪
腰	ブラックベルト		
足			
その他	宗匠の腕輪		

その他メモ	自動失敗チェック
族長の息子に手を出したら追い出されたでござる	□□□□⑤
10卓目において死亡	□□□□⑩
出目13でランスのランスにランスのようなあざができた	□□□□⑮
PL:五三九	□□□□⑳
ファイター7/セージ1/ライダー4/エンハンサー5	□□□□㉑
タフネス/武器習熟1・スピア/全力攻撃1/両手利き/防具習熟1・金属鎧	□□□□㉒
騎芸	□□□□㉓
高所攻撃/探索指令/チャージ/タンDEM	□□□□㉔
練技	□□□□㉕

