キャラクター名
S・E

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス		カヴァー	
オプショナル	ブラックドッグ	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	190 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	2			5
感覚	1	0	1			2
精神	2	0	3	1		6
社会	2	0	2			4

HP	96
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	10		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【積乱雲】		0				
②＋④＋⑥		0				ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ中に行うほかのコンボのﾃﾞｰﾀを () 内の値に変更
【サンダーストーム】		0				
①＋⑦	ＲＣ	10r+10				攻撃力＋19、装甲無視、同エンゲージ不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E：破壊神顕現	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サイレンの魔女	3	5	メジャー	視界	ｼｰﾝ (選択)	対決		
効果：	攻撃力＋Lv*3の射撃攻撃。コンセ不可、装甲無視							
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	そのメインプロセスの間ハヌマーンのエフェクトを使用したダイス＋Lv							
ブリザードブレス	3	3	メジャー	視界	範囲 (選択)	対決		
効果：	攻撃力＋Lvの射撃攻撃。ただし判定のダイス-3							
氷の加護	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	そのメインプロセスの間サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力＋Lv*2							
天候操作	3					自動		
効果：	望む天候を生み出す							
雷の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	そのメインプロセスの間ブラックドックのエフェクトを組み合わせた判定のダイス＋Lv個							
雷の槍	3	2	メジャー	視界		対決		
効果：	攻撃力＋Lv*2＋4の射撃攻撃。組み会わせた判定ダイス-1個。同エンゲージ不可							
オリジン：コロニー	2	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	持続している間暴走以外のBSを即座に無効化する。Lv個のBSを回復するか、シーン終了まで持続							
生命力増強 II	3		常時	至近	自身	自動		
効果：	最大HP＋Lv*20							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								