キャラクター名: ジョナサン・カニンガム

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	研究者	カヴァー	
オプショナル		年齢	49	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	2		4
感覚	1	0	0	1		2
精神	2	1	0	4		7
社会	3	0	0	1		4

HP	95
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	7		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	2	
運転： 4輪	2		芸術：			知識： 遺産	5		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識 :考古学	5		情報：		
運転：			芸術：			知識 :レネゲイド	5		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｺﾝﾎﾞ：ﾍﾟｲﾝﾌﾙﾌﾚｲﾑ	ＲＣ	15r+7		15		ｺﾝﾎﾞ+災+炎+棘 範囲(選択) HP3消費 ﾀﾞﾒｰｼﾞ与えたら硬直付与
ｺﾝﾎﾞ:ｲﾗﾌﾟﾃｨﾝｸﾞﾍｲﾄ	ＲＣ	15r+7		30		ｺﾝﾎﾞ:ﾍﾟｲﾝﾌﾙﾌﾚｲﾑにﾊﾞｰﾆﾝｸﾞﾊｰﾄと紅蓮の憎悪込
ｺﾝﾎﾞ:ﾌﾞﾚｲｽﾞｼｬｯｸﾙ		0				ｾｯﾄｱｯﾌﾟ 範囲(選択) ﾗｳﾝﾄﾞ中対象あらゆるC値+1、行動値-8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス：囚人の鳥籠	P	N		
Eロイス：傲慢な理想	P	N		
Eロイス：傲慢な理想	P	N		
Eロイス：傲慢な理想	P	N		
Eロイス：不滅の妄執	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	3	2	メジャー					
効果：	CT値-LV(下限7)							
災厄の炎	4	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果：	攻：+[Lv×3]射撃攻撃 範囲(選択)＆至近化 対象射程変更不可							
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：	組合せた判定D+[Lv+1]個 HP3消費							
バーニングハート	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ受けた時、ｼｰﾝ中攻+[Lvx2]、暴走する							
ワイルドファイア	3		常時	至近	自身	自動		
効果：	暴走時のみ行動値+[Lvx3]							
紅蓮の憎悪	3		常時	至近	自身	自動		
効果：	ﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽ受けてる時のみ攻+[Lvx3]							
火の檻	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中自分のｴﾝｹﾞｰｼﾞ封鎖							
氷の回廊	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行移動 移動距離+[Lvx2]							
不死身の炎	4	1D10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	100%	
効果：	ｼｰﾝ中自分の現在HPと最大HPを[Lvx10]上昇 ｼﾅﾘｵ1回							
燃える魂	4	4D10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果：	戦闘不能時HP[Lvx10]で復活 ｼﾅﾘｵ1回							
フレイムディザスター	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	効果参照	自動		
効果：	炎や氷で建物を破壊する 結果はGMが決める							
奈落の法則	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲	自動		
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中対象あらゆるC値+1 ｼﾅﾘｵLv回							
棘の戒め	3	1	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	攻：+Lv射撃攻撃 ﾀﾞﾒｰｼﾞ与えたら硬直付与							

キャラクター名
ジョナサン・カニンガム

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
絡め取る大地	4	1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界		自動		
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中対象の行動値-[Lv×2]							
ラビリンス	1		メジャー	効果参照	効果参照	自動		
効果：	ｼｰﾝに登場するPCを制限できる 構造物などを迷路のように作り変える							
生命増強	2		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[Lvx30]							
不燃体	★		常時	至近	自身	自動		
効果：	ｴﾌｪｸﾄ以外の炎や寒さに強くなる							
地獄耳	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	領域を展開し、その内部の状況を把握できる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								