

キャラクター名
キール

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13歳
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	57

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
恋の華	あなたは隣室のある少女が好きだった。能力適性がなくてもがんばる彼女が好きだった。けれど彼女はいつも弟の心配ばかり。あなたのことを目に留めてくれない。
いじめ	同室に、彼女の双子の弟がいた。弟とは違って誰よりも高いESP適性を見せる彼は、いつも研究室から特別扱い。それが気に入らなくて、同室の少年たちはみんな彼に嫌がらせをしていた。
開発訓練	チェス盤を使った開発訓練。見えないチェス盤で勝負させられ、負けたら罰。しかし、それ以上にこの庭園で行われた正解の道以外で受ける罰が恐ろしかった。
凌辱	
歌	
密告	隣室の少女たちが脱走した。置き去りにされたと感じ、あなたたち少年は警備兵に密告した。彼女は残っていると知っていた。だから、彼女は無事なはずだ。
血の宴	同室の少年たちが次々と破裂し、部屋が血まみれになっていく。あいつがやったのだ。あの子の弟が突然頭を抱え始めて、全員が肉塊になっていく中、あなたは一人だけ何と生き残った。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マグダレナ	恋心	3 ①②③④⑤	
シンシア	執着	1 ①②③④⑤	
クオリア	対抗	1 ①②③④⑤	
ルカ	軽蔑	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてもよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動1。更に移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		赤い首輪		オート			たからもの。大きな鈴のついた首輪。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃が発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で一つ損傷しなくてはならない。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2。