

キャラクター名	プレイヤー名
ケンザキ・ゴエモン	

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	天涯孤独
出自(効果)	錬金術師			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	25	30	7	11	11	13
ボーナス	10	8	10	2	3	3	4
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0
他修正							
能力値	10	10	13	3	5	3	4

HP	197
MP	159
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シャープダガー	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
頭部	鬼神の面				2	6			2
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	セブンダブ								
能力値			10	0	13	0	3	18	15
スキル			5	35				3	
その他									
総計(右)			15	45					
総計(左)			14	45	16	20	3	21	17
総計(両)			14	55					m
ダイス数			4 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	10		2	12	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ミスリルクリ	ハイMPポーション
ミスリルクリ	シースベルト
ミスリルクリ	バックパック
シャープダガー	ハイHPポーション
ウェポンブレイカー	スピナー
ベルトポーチ	ダウンバゼラート
ポーションホルダー	
hpポーション	
ランタン	
蘇生薬	
混沌のローブ	

現在重量:	27	所持金:	72400	預金・借金:	
最大重量:	31				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
アームズマスタリー短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 選択した「種別」の武器を使用した命中判定に+1Dする。この効果は重複しない。								
スペシャライズ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 選択した「種別」の武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
ビッグバン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《バーストブレイク》のダメージに+[CL×5]する。								
ツインフェンサー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 前提アンビテクスタリティ。命中+1D6								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別:短剣」の武器を右手と左手に装着している場合に効果がある。装着しているふたつの武器を「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計、「装備部位:双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の効果はすべて発揮、使用することが可能だが、使用に宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 自身が行う武器攻撃のダメージに+5する。この効果は《スペシャライズ》で選択した「種別」の武器を装備している時のみ効果がある。								
ゴーパルアーツ	5		パッシヴ	-	自身	-		
効果: ージ短剣での攻撃時ダメージ+[SL×5]する								
イメージボディ	3	5	セットアップ	-	自身	魔術		
効果: 回避判定の達成値に+[SL×2]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ダイアナザーデイ	★	-	セットアップ	-	自身	自動	シナリオ	
効果: HPを[CL×10]点回復し、バッドステータスをすべて回復させる。1シナリオに1回使用可能。								
スウィフティ	★	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果: CL5以上で取得可能。戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行う。ただしエンゲージが封鎖されている場合、離脱できない。								
クイックライディング	★	3	ムーブアクション		自身	自動		
効果: ムーブアクションで「種別:乗り物」のアイテムに騎乗状態となり、戦闘移動を行える。								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定		
効果: 「種別:盾」のアイテムを装着していない時のみ使用可能。回避判定でリアクション可能な 攻撃の対象となった時に使用する。回避判定を行う。この回避判定の達成値に+[SL+2]する。								

クリティカルでダメージ稼働型。
 これからの方針としては、サブをサムライに変えてファーストストライクを取り、クリティカルをガンガン出すか、ウォーリアで固定ダメージを増やす、ダンサーで回避盾として生きるかの3択か。
 スティールのLV上げ、ナイフパリティ(とくにこっち)がとれていないのが痛い。
 ダイアナザーデイなどを後回しにした方がいいかも。

