

キャラクター名 プレイヤー名
 やる夫

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	師匠
出自 (効果)	一般人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	17	9	7	9	15	9
ボーナス	4	5	3	2	3	5	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	6	4	3	3	7	3

HP	62
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	高位聖印								
能力値			6	0	4	0	7	7	10
スキル				6				5	
その他									
総計(右)			8	17					
総計(左)					3	16	6	12	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 3
 最大重量: 14
 所持金: 4094
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のHPを[5D+CL×3]点回復								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージに+【精神】								
ペネテライトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: 防御力無視の白兵攻撃								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:格闘」を使用した攻撃の命中判定に+1D								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 《ヒール》と同時に使用。《ヒール》をイニシアチブプロセスで使用する								
アフェクション	1	-	DR直前	-	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が受けるダメージを0にする								
ヘイスト	4	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象の【行動値】を+ (SL) D								
アディショナルブロウ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 対象がBSを受けている場合、ダメージに+[SL×2]D								
バイタルフォース	2	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ+ (SL) D								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: スキルに対するリアクションの【精神】判定のダイス+1個								
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【行動値】+2								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【筋力基本値】+3								
ハンズオブライトI	1	フェイト1点	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+1D								

ヴィヴィオに50Gの貸し

