

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ネヴァーフ			境遇	出世
出自(効果)	英雄			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	25	9	9	19	9	6
ボーナス	7	8	3	3	6	3	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	8	11	3	3	8	3	4

HP	114
MP	95
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狩人の弓	80m	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ガラスの王冠					4			
胸部	ミラージュコート				1	10			-1
補助	ダイヤガントレット					7			-1
装身具	鷹の目			3					
能力値			11	0	3	0	3	11	13
スキル	スペシャライズ：弓(上限5) SL=1		1	1					
その他	マークスマン(上限5) SL=2, ゴデスプレス			12					
総計(右)			11	29					
総計(左)					4	21	3	8	11
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	転送石(750G*1)
異次元バッグ	
ドレスブック	HPポーション(30G*3)
ベルトポーチ	EXHPポーション(2000*2)
ポーションホルダー	ハイMPポーション(300*3)
矢筒	EXMPポーション(4000*2)
クイックケース	毒消し
小型ハンマー	聖水(500G*3)
くさび	火酒(300*2)
シーフズツール	ミスリルの矢(800*5)攻+7
ソードブレイカー(800G*1)	エレメンタルアロー(1000G*5)

現在重量:	27	所持金:	270230	預金・借金:	
最大重量:	33				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニクマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ●器用基本値+3(ステータス反映済み)								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス★	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ●回避判定に+1D(ステータス反映済み)								
アームズマスタリー：弓★	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ●[種別：弓]の命中判定に+1D(ステータス反映済み)								
スペシャライズ：弓(上限5)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ●[種別：弓]の命中判定に+SL、ダメージに+SL(ステータス反映済み)								
ストレイトショット★	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ●射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1D(ステータス反映済み)								
マークスマン(上限5)	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ●射撃攻撃のダメージに+●[SL*5](ステータス反映済み)								
ゴデスプレス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ●取得時に武器攻撃か魔法攻撃か選ぶ。選択した攻撃に+2の補正を受ける。(【武器】ステータス反映済み)								
シャドウストーク★	1	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果: 隠密状態を維持したまま移動。エンゲージも可。その他スキル・アイテム・サポート等での移動にも有効。								
ニブルスティール★	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: スティールのドロップ品決定ロールに+1D								
ブラインドサイド(上限5)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃ダメージロールに+[SL]D(ギルドメンバーがエネミー識別判定成功したエネミーに対して)								
インタラプト★	1	-	-	視界	単体	自動		シナリオに1回使用可
効果: 対象が使用したスキル(パッシブ/アイテム以外)の効果を打消す。コストは通常通り消費。								
ランナップ★	1	3	セットアッププロセス	-	自身	自動		エンゲージ時使用不可
効果: 戦闘移動、又はエンゲージからの離脱を行う。								
ホークアイ★	5	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果: 射撃ダメージに+[SL*3]。移動を行うかシーン終了まで持続。								
ディアスピア★	1	3	マイナー	-	自身	自動		敵にエンゲージ中は使用不可
効果: 隠密状態になる。								

両親が冒険者稼業で一発当てて小金持ちに。
幼少期から冒険=お金の図式を刷り込まれる。
大人になってある程度出世するも、中途半端な地位だったので冒険者へ転向。

【リビルド】2012/09/22
フェイント→ホークアイ
【転職】2013/07/19
シーフ→スカウト

