

キャラクター名
夢咲 透(ユメサキ トオル)&舞巫(マイア)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	中学生
オプション		年齢	14		性別	男
覚醒	下賜	衝動	妄想	初期侵食率		45%
出自	一般家庭	経験	離別	邂逅		行き倒れ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉		
回避			知覚			意志	3	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識: 夢	3		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	6r+18				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
奇妙な隣人	P	N		
舞巫	P 慈愛	N 食傷		
ラプラス	P 感謝	N 何時か一発殴る!		
小路 雪乃	P 慕情	N 不安		
有栖	P 誠意	N 不安		
覆面男	P 怒り	N 憤懣		
化身さん	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
魔眼: 霊視	1		常時	視界	自身	自動		
効果:	他人との知覚対決の判定の<知覚>の達成値を+4する。1シナリオに1度。対象: 単体。ナーブジャックとBS:憎悪の効果を無効にする。							
原初の紫: 崩れずの群れ	1	3	オート	至近	単体	自動		
効果:	カバー可							
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	達成値+(LV×3)							
原初の黒: 時の棺	1	12	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	判定の強制失敗							
オリジン: レジェンド	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	精神を使用した判定の達成値+(LV×2)							
原初の赤: サイレンの魔女	4	6	メジャー	視界	シーン	対決		
効果:	攻撃力+(LV×3)装甲無視							
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	-		
効果:	意思で情報収集可							
インスピレーション	1	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	GMに質問可							
プロファイリング	★							
効果:								
イージーフェイカー	★							
効果:	七色の直観取得							
道化の出し物	★							
効果:								
消去の号令	★							
効果:								
効果:								

8歳の頃妹を亡くした・・・いや、正確には居なくなった。
妹・・・舞巫には夢遊病の気があったのは分かっていた・・・

その日俺達は幼馴染の子の別荘に泊まりに行っていた、近くに森がある良い所だった。
子供だった俺達は疲れ果てるまで遊んでいた。
だからなのか、何時もなら鍵を開けて寝る所を忘れてしまっていた。

そうして舞巫は居なくなって・・・そして俺はその現実を受け止めきれず、明晰夢を見る様になり、
舞巫を森から連れ出そうとして一人だけ帰って来る夢を見続ける事になった。

そうした日々が数年続いた今から一年前の春・・・一つの転機が訪れる。
行き倒れの自称魔神帝ラプラスとの出会いだ。
あの日はたまたま夢を見てなくて機嫌が良かったんだ・・・
だからなのか、道路でぶっ倒れてたアイツを拾って、飯を奢ってしまった・・・
そうしてアイツは礼だと言いつつ俺に魔眼何てモノを埋め込んで、それが原因で俺は覚醒した・・・

覚醒直後の事は思い出したくもない・・・
舞巫が現れて、アイツは何か偉そうな事言ってたが覚えてもない・・・
それでその直後にUGNとかいう連中がやって来て俺は保護された。

その後は寝ても覚めても悪夢だった。
寝てようが起きてようが、アイツ・・・舞巫がいる・・・